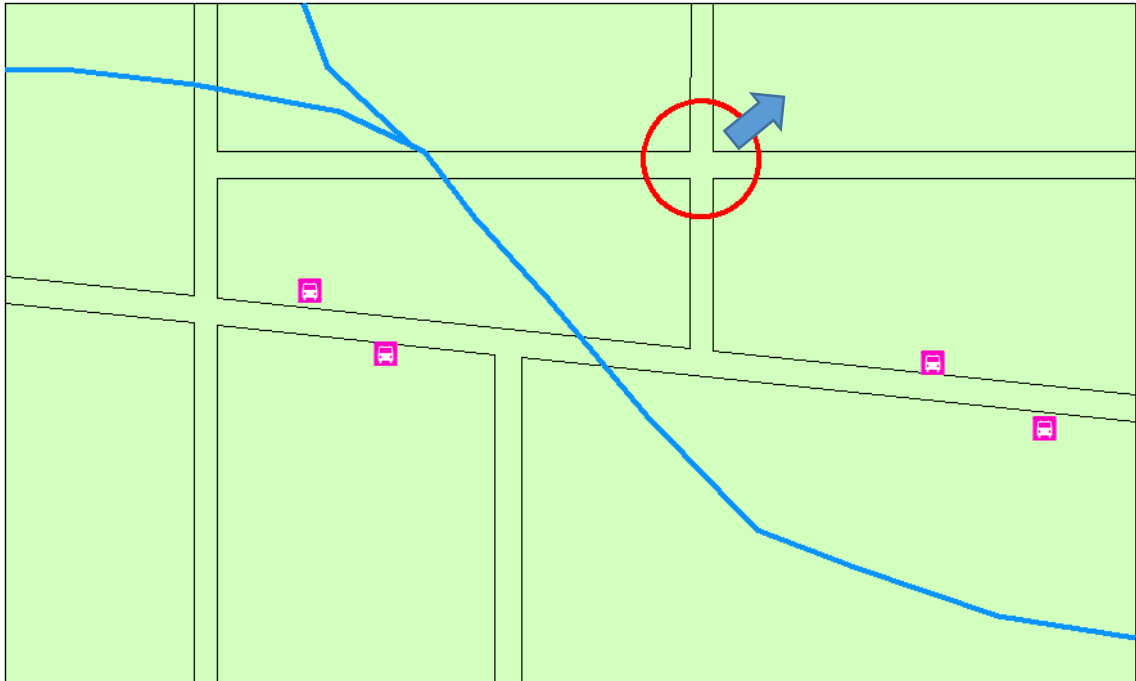
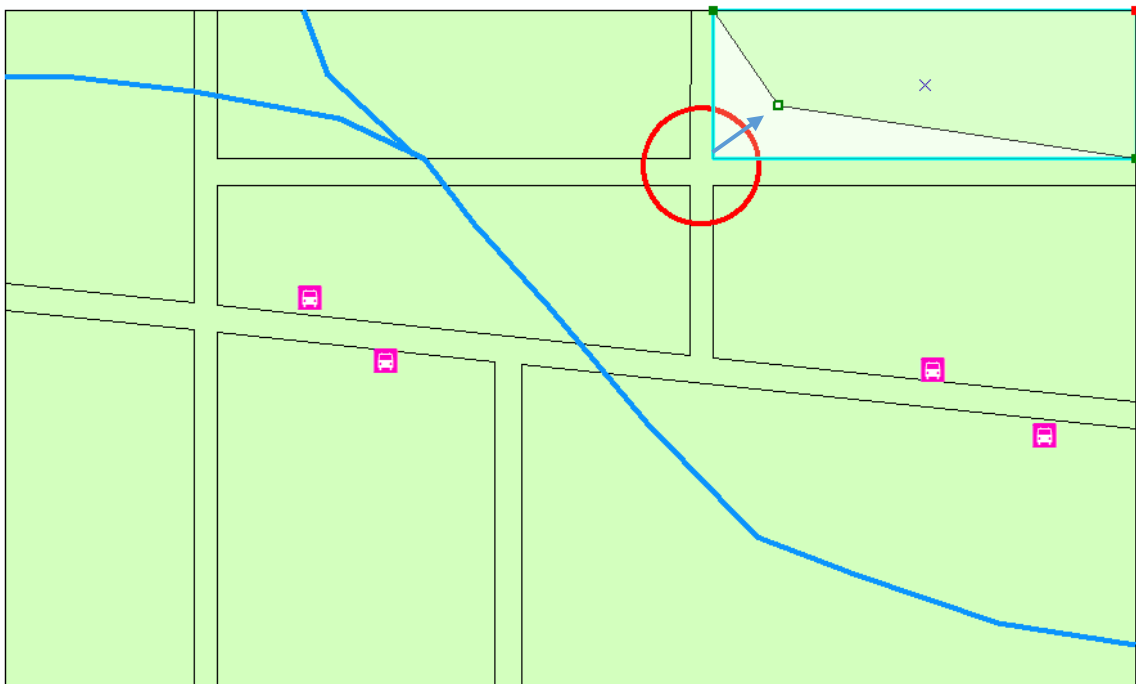


簡単なトポロジ編集の基礎

- 1 下図の街区で○印の交差点を右上へ移動させた図を描く



- 2 通常は、[エディタ]⇒[編集の開始]で街区を W クリックし、交差点角のノードを右上に移動させるが、下図のようになってしまい、道路と街区の間に空白部分が生じる。これを解消するため、再び道路の角を街区の角に一致させる必要がでてくる。



- 3 トポロジ編集するためにトポロジツールバーを使う。

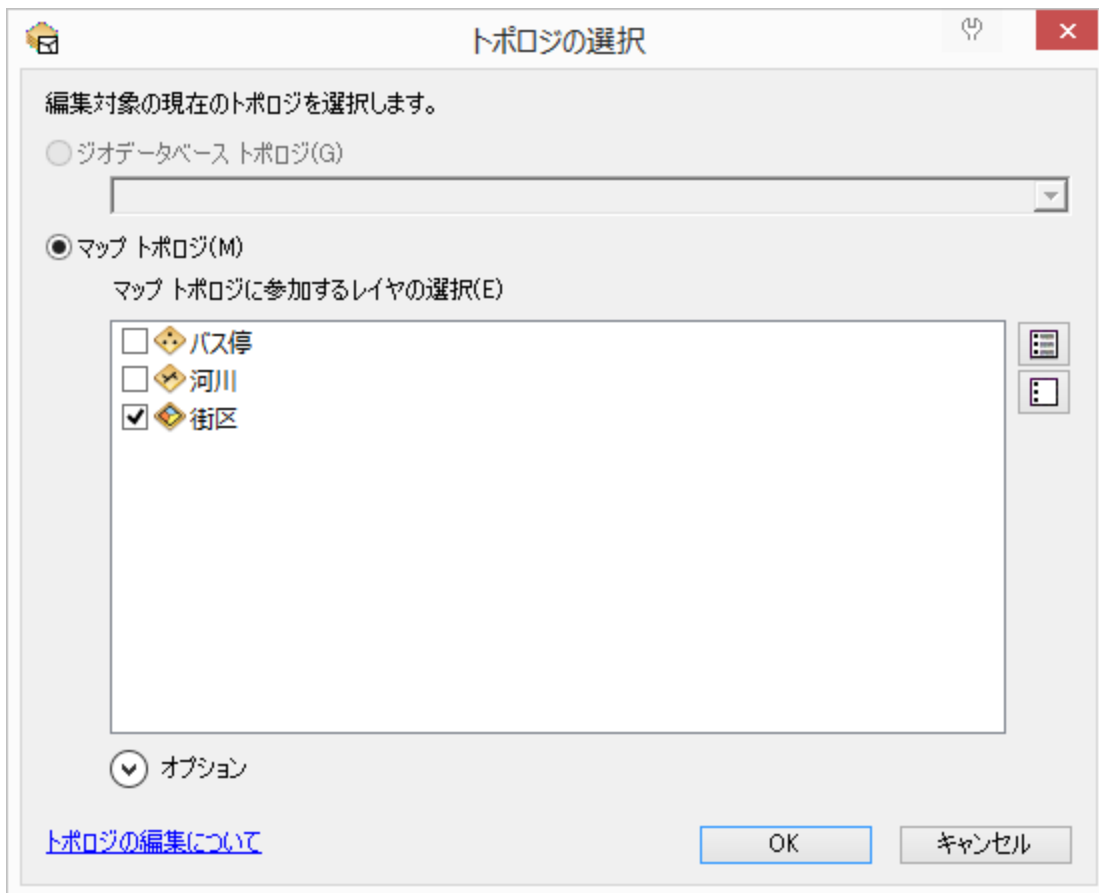
[カスタマイズ]⇒[ツールバー]⇒[トポロジ]にチェック (✓)



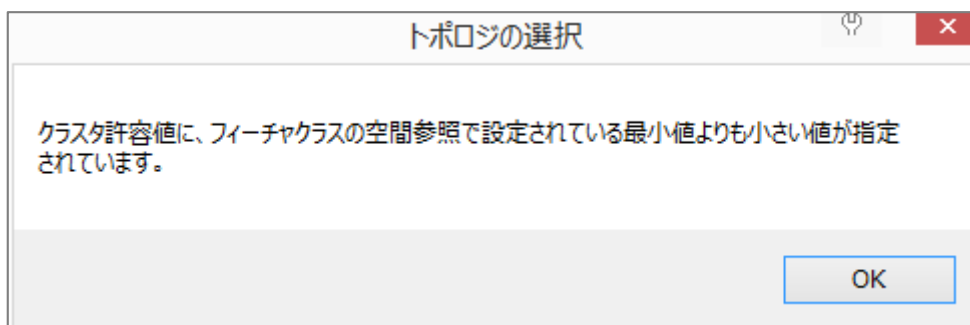
- 4 トポロジの選択ボタンをクリックする。



- 5 マップトポロジに参加するレイヤの選択で街区にチェック (✓) して OK



※OK したとき、警告ダイアログが出る場合があるときはそのまま OK をクリック



▼ オプション をクリックして、

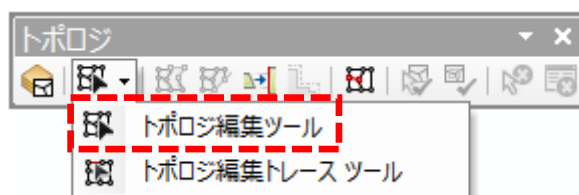
▲ オプション
クラスタ許容値(T): メートル

クラスタ許容値を変更して

▲ オプション
クラスタ許容値(T): メートル

再度、OK する。

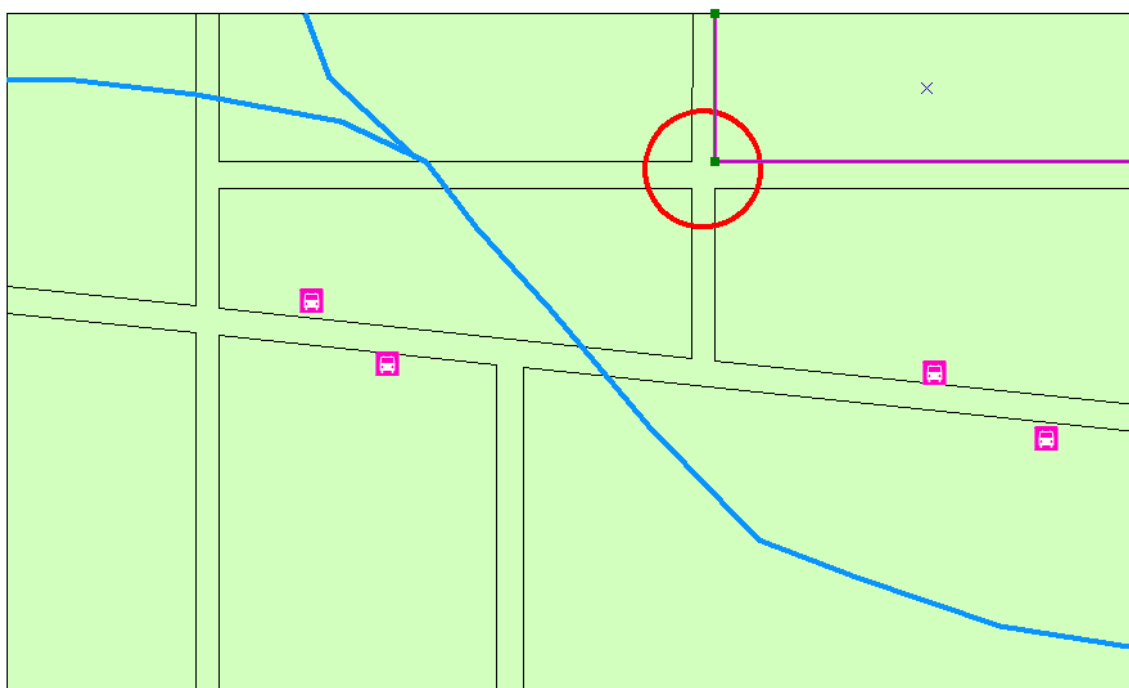
6 トポロジ編集ツールをクリックする。



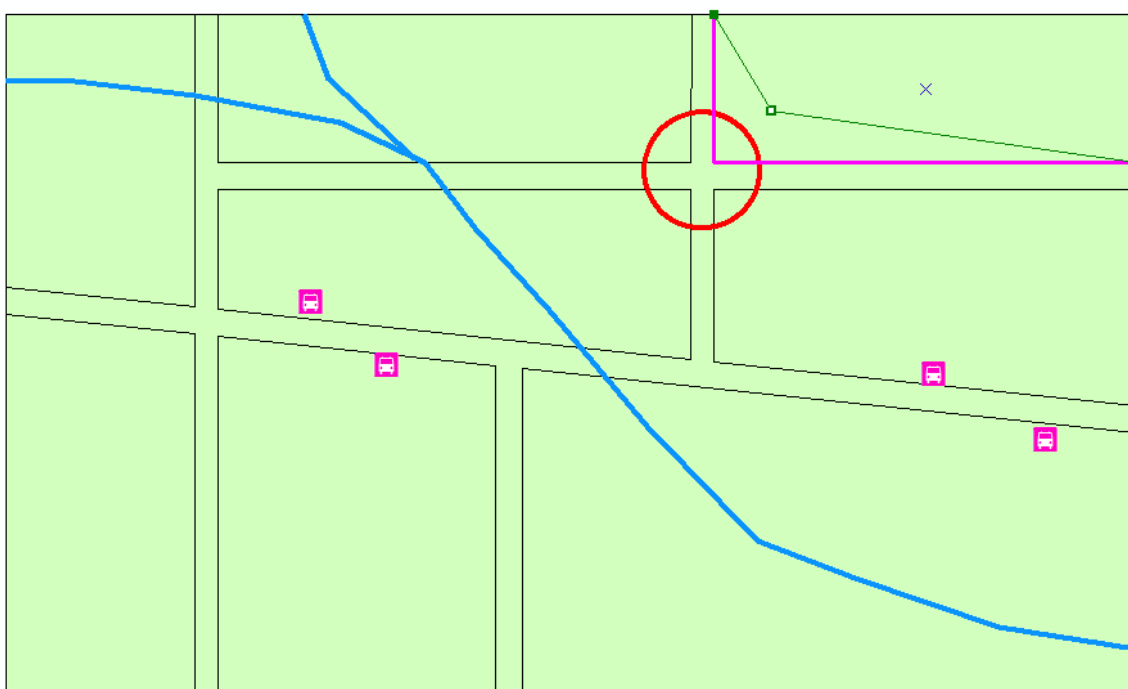
※トポロジツールが下図のようにグレイアウトしている場合は、エディタツールで
[編集の開始]をクリックしておく。



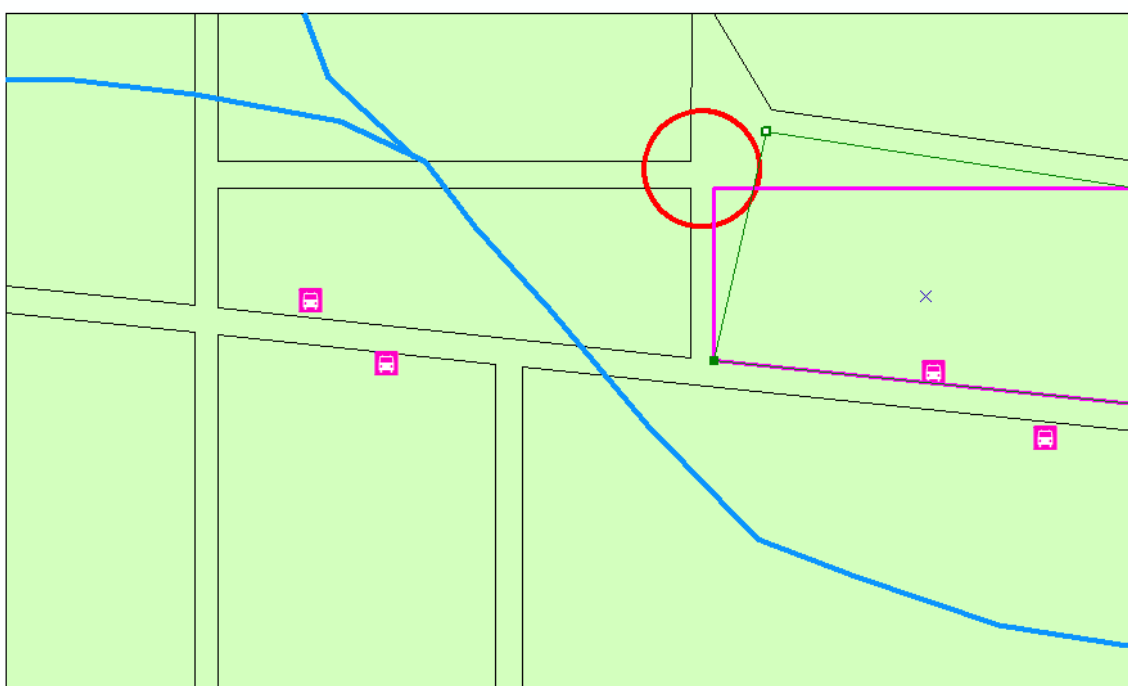
7 編集したい街区のライン上を W クリックし、角に現れたノードを右上に持ち上げ



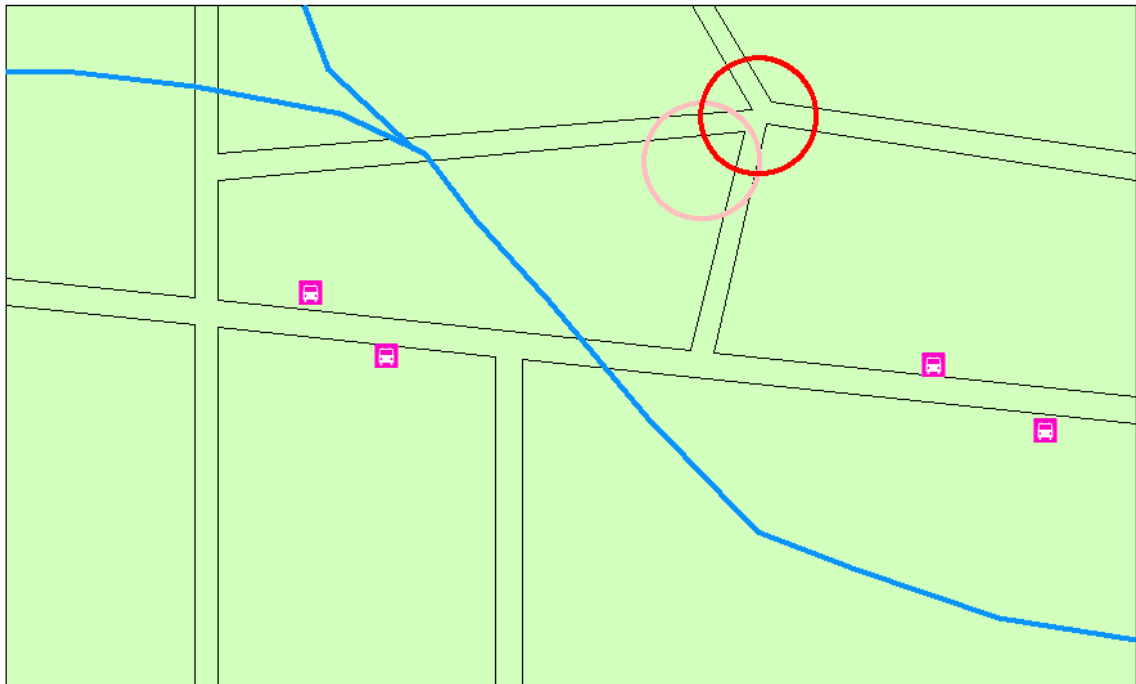
8 移動した位置で確定したい場合は、編集位置以外の任意の場所でクリックする。



9 以後、同様の作業を行う。



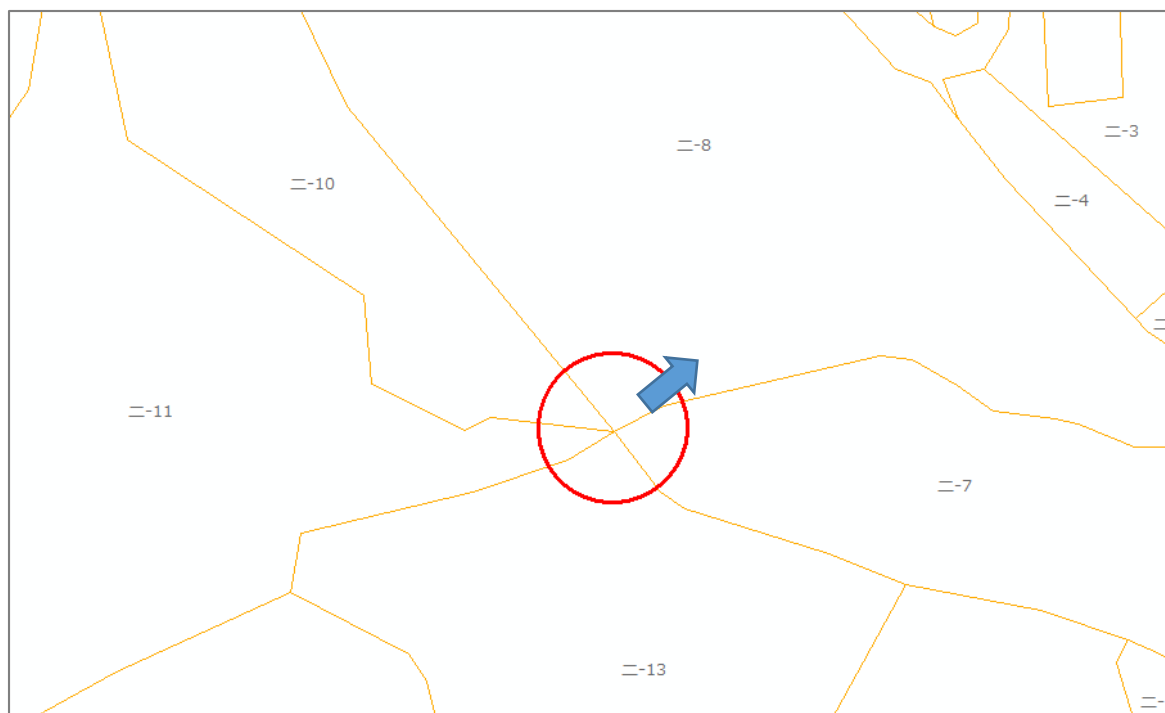
10 交差点を右上に移動できた。



11 エディタツールバーで[編集の終了]で保存すれば完了。

12 複雑な図形のトポロジ編集の場合は、変形の仕方に注意する必要がある。

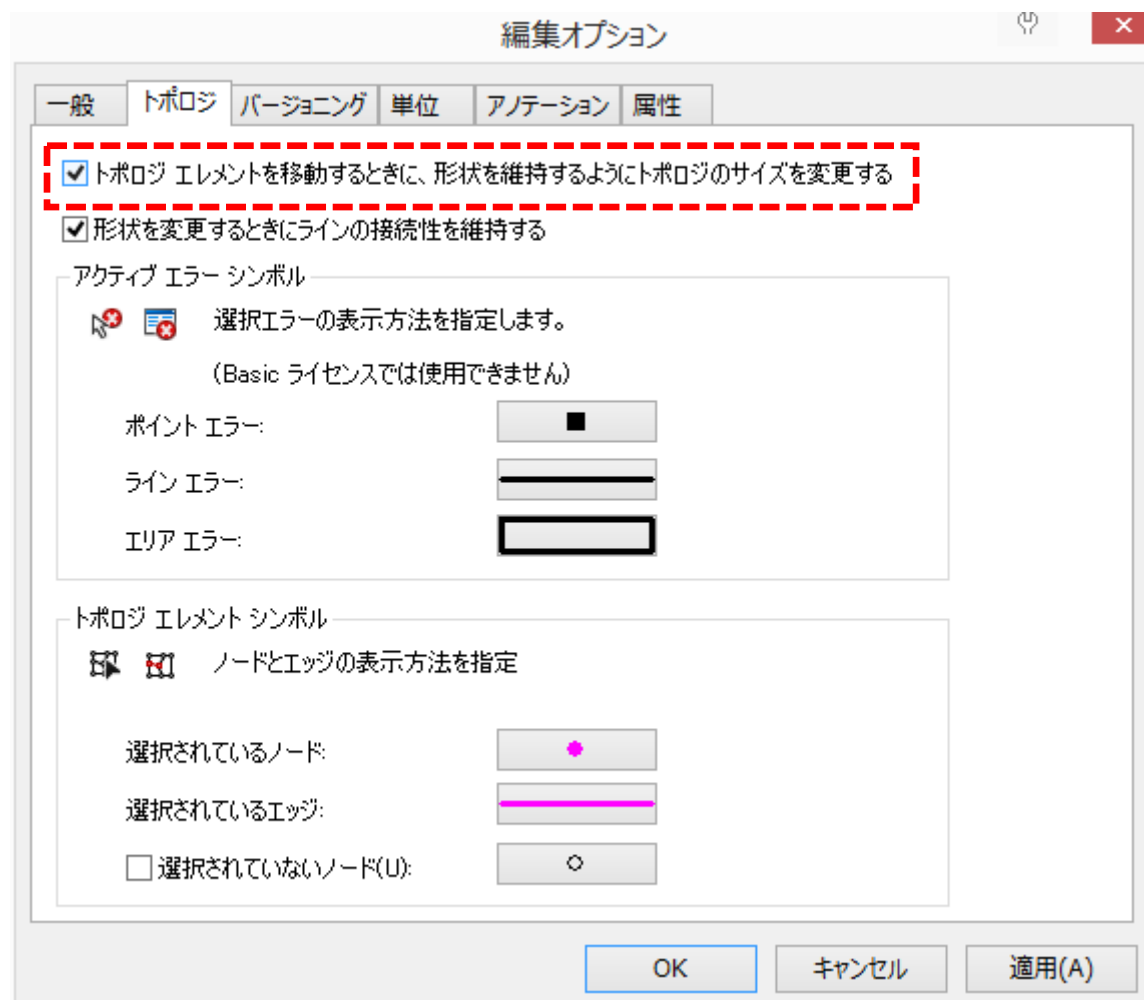
- 元の図形の形を維持したい場合
- 部分的に完全に变形させたい場合



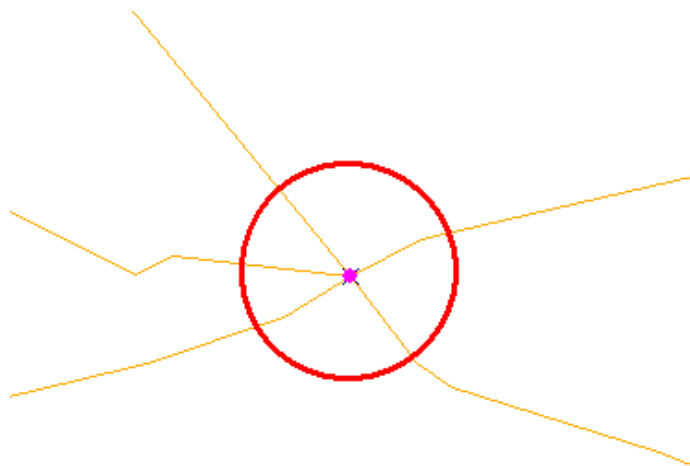
13 元の図形の形を維持したい場合

[エディタ]⇒[オプション]⇒[トポロジ]で

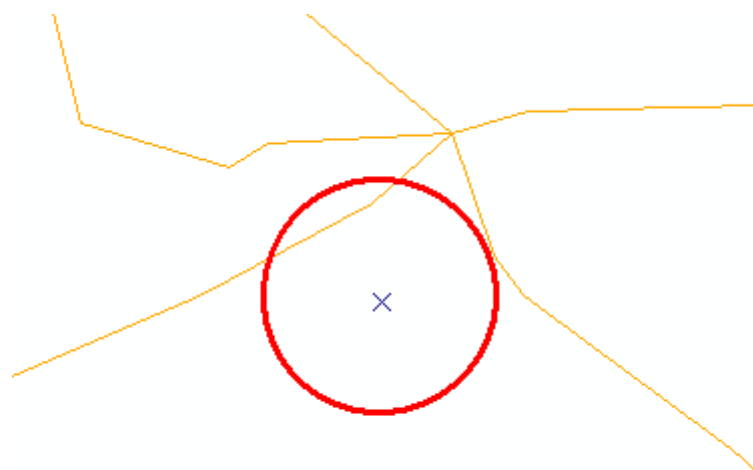
「トポロジエレメントを移動するとき、形状を維持するように…変更する」に
チェックが入っていることを確認する



14 交点をクリックして、移動させたいノードを選択



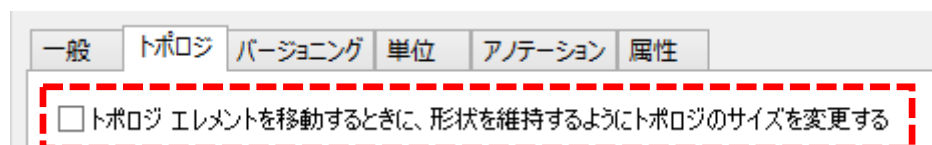
- 15 周辺のポリゴンの形状が維持されたままノードが移動する



- 16 部分的に完全に変形させたい場合

[エディタ]⇒[オプション]⇒[トポロジ]で

「トポロジエレメントを移動するとき、形状を維持するように…変更する」に
チェックが入っていないことを確認する



- 17 選択したノードに関するエレメントだけが移動し、他は移動しない

